

vtech[®]

Návod k obsluze

KidiZoom[®]
SMART WATCH PLUS DX2



Milí rodiče,

všimli jste si někdy nádherného výrazu tváře Vašeho dítěte, když poznává nebo objevuje nové věci? Jsou to snad ty nejskvělejší momenty, kterými odměňuje dítě své rodiče. Právě pro tyto krásné chvílky vyvíjí firma VTech s největší pečlivostí hračky pro malé děti, kojence i batolata.

Tyto jedinečné interaktivní hračky přímo reagují na to, co děti dělají přirozeně – hrají si! Použití inovativních technologií při vývoji a výrobě těchto hraček, umožňuje interaktivně reagovat na podněty dítěte, takže se každá hra stává zábavnou a jedinečnou. Učí děti přiměřeně k jejich věku pojmy, jako jsou první slova, čísla, tvary, barvy nebo hudba. Ještě důležitější je, že VTech výukové hračky rozvíjejí duševní a fyzické schopnosti dítěte tím, že inspirují, poutají i učí.

Ve Vtech víme, že dítě má schopnost dělat velké věci. To je důvod, proč jsou všechny naše elektronické vzdělávací hračky navrženy tak, aby pomáhaly rozvoji dětské mysli a zároveň jim umožnily rozvíjet jejich ostatní dovednosti.

Děkujeme vám za důvěru, kterou jste projeвили nákupem hračky VTech. Je nám velikou ctí, že jste nám dali možnost se podílet na učení a vývoji Vašeho dítěte.

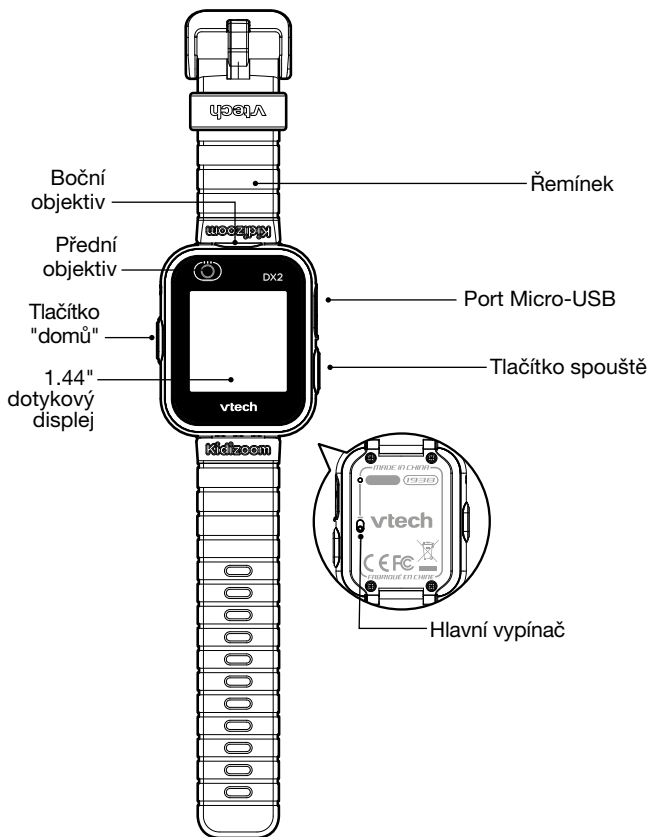
S úctou

Vaši přátelé z VTech

Více informací o vzdělávacích hračkách VTech najdete na www.vtechcz.cz

ÚVOD

Děkujeme vám za zakoupení vzdělávací hračky Kidizoom® Smart Watch PLUS DX2 od VTech®. Chytré hodinky mají dva objektivy, spoustu zábavných efektů a chytrých funkcí. Dokáží zobrazovat čas digitálně i analogicky a především ho dokáží i nahlas říkat! Vše kompletně v češtině nebo slovenštině (lze měnit)!



Tlačítko spouště

Stisknutím tohoto tlačítka spustíte fotoaparát, vyfotíte nebo natočíte videa.

Tlačítko "Domů"

Z režimu hodin:

Stisknutím tohoto tlačítka zobrazíte domovskou nabídku pro výběr dalších aktivit.

Podržením tohoto tlačítka po dobu 2 sekund obrazovku vypnete.

Z hlavní nabídky:

Stisknutím tohoto tlačítka zobrazíte obrazovku Hodiny.

V dalších aktivitách:

Stisknutím tohoto tlačítka se vrátíte na předchozí obrazovku.

Chytré probuzení

Poklepáním na obrazovku probudíte hodinky a zobrazíte aktuální čas.

Nejlepších výsledků dosáhnete poklepáním na obrazovku špičkou vašeho prstu, nikoli ostrým předmětem.

Port Micro USB

Pomocí tohoto portu propojíte své hodinky s počítačem a nabíjíte baterii.

OBSAH BALENÍ

- 1x KidiZoom® Smart Watch PLUS DX2
- 1x Kabel Micro-USB
- 1x Návod k obsluze

Upozornění: Baterie ve výrobku nejsou vyměnitelné.

VAROVÁNÍ: Veškeré obalové materiály, jako jsou pasky, plastové folie, balící zámky a značení, nejsou součástí hračky a musí být pro bezpečnost vašeho dítěte zlikvidované.

POZNÁMKA: Uchovejte si tuto uživatelskou příručku, protože obsahuje důležité informace.

Baterie v tomto produktu nesmí být vyhazována do domovního odpadu. Tato baterie je recyklovatelná. Dodržujte místní recyklační předpisy. Baterie není vyměnitelná.

Hračku lze připojit pouze k zařízení třídy II označené následujícím symbolem: 

Samolepící fólie na displeji hodinek je obalový materiál. Před použitím tuto fólii odstraňte.

SPECIFIKACE PRODUKTU

Displej	1.44" (3,66 cm) barevný, dotykový
Podporované jazyky	Čeština, Slovenština
Rozlišení fotografie	640 X 480 (0.3 MP)
Rozlišení videa	320 X 240 nebo 160 X 120
Maximální délka videa v jednom souboru	60 sekund
Rozsah ostření	Přední objektiv: 25 cm – ∞ Boční objektiv: 46 cm – ∞
Vnitřní paměť	256 MB vestavěné paměti (sdílená s daty programu, skutečná paměť dostupná pro ukládání bude menší)
Kapacita úložiště	Ve vnitřním prostředí: Fotografie: 1520 Videa: 10 minut při 320 x 240, 22 minut při 160 x 120 Poznámka: Kapacita úložiště je přibližná, skutečné množství se liší v závislosti na prostředí fotografování.
Formáty souborů	Fotky: Standard Baseline JPEG Video: AVI (Motion JPEG)
Připojení	Kabel micro-USB 2.0 (součást dodávky) pro připojení k počítači
Baterie	Li-ion polymerová baterie (nevyměnitelná)
Optimální provozní a nabíjecí teplota	0 °C – 40 °C (32 °F – 104 °F)


VAROVÁNÍ:

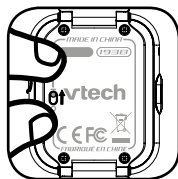
Dlouhodobé nošení jakýchkoli hodinek může některým lidem způsobit podráždění pokožky.

Pravidelně čistěte řemínek hodinek otřením vlhkým ručníkem. Dávejte pozor, abyste hodinky nenamočili, mohlo by dojít k poškození výrobku. Nepoužívejte mýdlo ani čisticí prostředky pro domácnost, protože by se mohly zachytit pod řemínek a podráždit pokožku. Před opětovným nasazením řemínku vždy hodinky osušte. K podráždění může také dojít, pokud je řemínek příliš těsný nebo příliš volný. Pokud dojde k zarudnutí, otoku, svědění nebo jinému podráždění, sundejte hodinky a poraďte se s lékařem.

ZAČÍNÁME

Hlavní vypínač

Při prvním použití KidiZoom® Smart Watch Plus DX2 budete muset posunout hlavní vypínač (umístěný na spodní straně hodinek) do polohy ON . K přesunutí přepínače do polohy ON budete možná potřebovat malý nástroj, například kancelářskou sponku. Před prvním použitím doporučujeme hodinky plně nabít. Plné nabití bude trvat přibližně 3 hodiny.



Když je hlavní vypínač v poloze OFF, hračka nebude fungovat a baterie se nenabíjí. Přepínač přepněte do polohy OFF, pouze pokud hodinky nebudete delší dobu používat.


Poznámka: Při každodenním používání není nutné hodinky vypínat. Jakmile je hlavní vypínač v poloze OFF, hodinky přestanou fungovat. Po opětovném zapnutí hodinek je třeba nastavit čas a datum.

NABÍJENÍ BATERIE

Poznámka: Je nutný dohled dospělé osoby.

K nabíjení chytrých hodinek KidiZoom® Smart Watch PLUS DX2 je potřeba hodinky připojit k počítači pomocí přiloženého kabelu Micro-USB. Chcete-li to provést správně, postupujte takto:

- Před nabíjením se ujistěte, že je hlavní vypínač v poloze ON.
- Vytáhněte gumový kryt portu Micro-USB na boku hodinek.
- Vložte Micro-USB kabel (malý konec) do Micro-USB portu na hodinkách.

- Zasuňte větší konec kabelu Micro-USB do portu USB v počítači. Port USB je obvykle označen tímto symbolem: 
- Pokud je připojení úspěšné, uvidíte na obrazovce hodinek symbol dobíjení baterie.
- Průběh nabíjení pravidelně kontrolujte po celou dobu nabíjení.
- Když je baterie plně nabitá, tak se na obrazovce na několik sekund zobrazí zpráva. Poté se obrazovka automaticky vypne. Následně můžete plně nabité hodinky odpojit od počítače.

Poznámka: Plné nabití baterie bude trvat přibližně 3 hodiny. Skutečná doba nabíjení závisí na nabíjecím proudu, zbývajícím kapacitě baterie, která byla před dobíjením a okolní teplotě.

Optimální teplota okolí je 0 °C až 40 °C (32 °F – 104 °F).

ŽIVOTNOST BATERIE

Doba výdrže baterie mezi jednotlivými nabitími závisí na intenzitě hry. Stejně jako u ostatních elektronických zařízení se častějším používáním baterie vybijí rychleji. Některé činnosti jsou na baterii náročnější, například fotografování a pořizování videí. Zbývajících kapacita baterie se zobrazí v pravém horním rohu obrazovky. Když je baterie téměř vybitá, doporučujeme ji před dalším použitím nabít. Když je stav baterie příliš nízký, hodinky nelze nezapnou. Je nutné je nejdříve nabít.

Průměrná výdrž baterie

Použití	Výdrž
Občasné	2 týdny
Běžné	2–3 dny
Intenzivní	1 den

Poznámka: Výše uvedené přibližné údaje o výdrži baterie jsou založeny na předpokladu, že máte displej nastaven na automatické vypínání.

Údržba baterie

Aby baterie fungovala co nejdéle, tak hodinky pravidelně nabíjejte, a to i když hodinky pravidelně nepoužíváte. Hodinky nabíjejte alespoň jednou za šest měsíců. Před nabíjením baterie přesuňte hlavní vypínač do polohy ON. Pokud hodinky nebudete delší dobu používat, přesuňte hlavní vypínač do polohy OFF.

UPOZORNĚNÍ PRO BATERIE

Nesprávné používání baterií může vést k jejich prasknutí, požáru nebo chemickému popálení. Přečtěte si prosím níže uvedená bezpečnostní opatření:

- Nerozebírejte.
- Baterii nedrťte a nevystavujte nárazům nebo síle, jako je klepání, pád nebo šlapání.
- Nezkratujte.
- Nevystavujte vysokým teplotám ani neumísťujte do blízkosti zdrojů tepla. Nenechávejte delší dobu na přímém slunci.
- Nevyhazujte do ohně.
- Nemanipulujte s poškozenými nebo vyteklými bateriemi.
- Uchovávejte baterii mimo dosah dětí.
- Udržujte baterii suchou.
- Pravidelně kontrolujte nabíjecí kabel baterie, zda není poškozen, Poškození může mít za následek riziko požáru, úrazu elektrickým proudem nebo zranění osob (Příklady poškození: poškození výstupního kabelu, pouzdra nebo jiných částí) V případě jakéhokoli poškození by nabíjecí kabel baterie neměl být používán, dokud nebude řádně opraven nebo vyměněn.
- Pokud zjistíte, že doba nabíjení je výrazně zkrácena aniž by došlo ke změně v používání, tak baterie by se mohla blížit ke konci své životnosti.

Použitou baterii zlikvidujte podle popisu v této příručce. Životnost baterie se liší od životnosti baterie v závislosti na skladování, provozních podmínkách a prostředí.

Likvidace baterií a produktu



Symbole přeškrtnuté popelnice na výrobcích a bateriích nebo na jejich příslušných obalech značí, že se nesmí vyhazovat do domovního odpadu, protože obsahují látky, které mohou poškozovat životní prostředí a lidské zdraví.



Chemické symboly Hg, Cd nebo Pb, pokud jsou vyznačeny, znamenají, že baterie obsahuje více než je specifikovaná hodnota rtuti (Hg), kadmia (Cd) nebo olova (Pb) stanovená ve směrnici o bateriích (2006/66/ES).

Plný pruh označuje, že produkt byl uveden na trh po 13. srpnu 2005.

Pomozte chránit životní prostředí zodpovědnou likvidací produktu a baterií.

Pro více informací navštivte: www.recycle-more.co.uk,
www.asekol.cz, www.ekokom.cz, www.asekol.sk

Varování při nabíjení:

Toto zařízení nabíjejte pouze pomocí přiloženého kabelu micro USB a přes připojení počítači. Nenabíjejte pomocí adaptéru jiného výrobce. Před použitím zkontrolujte kabel, abyste se ujistili, že je v dobrém stavu a že nedošlo k přerušení nebo odkrytí vodičů. Před zapojením obou konců kabelu zajistěte, aby v žádném z konektorů nebyly žádné částice ani kapalina (voda, džus atd.). Při nabíjení by mělo být zařízení zcela suché a bez úlomků v konektorech. Zapojte kabel ve správné orientaci. Zařízení (hodinky) může na vašem počítači otevřít dialogové okno, které vám umožní přístup k jednotce zařízení.


Během nabíjení nikdy nenechávejte zařízení bez dozoru. Nenabíjejte zařízení na měkkých površích, protože ty se mohou zahřívat. Pokud je baterie zcela vybitá je doba nabíjení přibližně 3 hodiny.



Když je zařízení plně nabité, odpojte jej. Nenechávejte zařízení nabíjet déle než 4 hodiny.


VLHKU ODOLNÉ (pot, cákající voda apod.)

- Neponořujte pod tekoucí vodu.
- Neponořujte do vody a nenoste hodinky při sprchování, koupání nebo plavání.
- Gumový kryt portu Micro-USB mějte vždy pevně zavřený, tak aby se do hodinek nedostala voda.

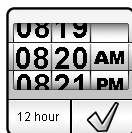
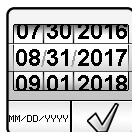
ZAČÍNÁME POUŽÍVAT KIDIZOOM® SMART WATCH PLUS DX2

Před použitím hodinek se ujistěte, že je hlavní vypínač v poloze ON  a že je baterie plně nabitá.

Chcete-li hodinky probudit, stiskněte tlačítko Domů , tlačítko spouště , nebo poklepejte na obrazovku.

Při prvním zapnutí hodinek se nejprve zobrazí obrazovka nastavení data a času. Přejetím nahoru nebo dolů přes den, měsíc, rok, hodiny a minuty nastavíte aktuální datum a čas. Až budete hotovi, klepněte na ikonu zaškrtnutí .

Když se na obrazovce objeví hodiny, stisknutím tlačítka Domů přejděte do hlavní nabídky. Stisknutím tlačítka spouště pořídíte fotografie a videa.




AUTOMATICKÉ VYPÍNÁNÍ DISPLEJE

Aby byla prodloužena životnost baterie, tak se v režimu hodin displej po krátké době automaticky vypne.

Poznámka: Čas automatického vypnutí obrazovky lze upravit v Nastavení / Upřesnit / Automatické vypnutí obrazovky. Viz část Nastavení v této příručce. U ostatních aktivit se displej automaticky vrátí do režimu hodin, pokud po dobu 1 minuty neprovádíte žádnou činnost. Když jsou hodinky v režimu fotoaparátu, automaticky se displej přepne do režimu hodin po 3 minutách nečinnosti. V režimu Presentace je doba automatického ukončení přibližně 15 minut.

PŘIPOJENÍ K POČÍTAČI

Chytré hodinky KidiZoom® Smart Watch PLUS DX2 můžete připojit k počítači PC nebo Mac pomocí přiloženého kabelu Micro-USB. Chcete-li přenášet soubory mezi hodinkami a počítačem, postupujte takto:

- Vytáhněte gumový kryt portu Micro-USB na boku hodinek.
- Vložte Micro-USB kabel (malý konec) do Micro-USB portu na hodinkách.
- Vložte větší konec kabelu do USB portu na vašem počítači. Port USB je obvykle označen tímto symbolem: 
- Na počítači uvidíte vyměnitelnou jednotku s názvem VTech 1938, kterou použijte na přenos souborů do a z hodinek. Uvidíte i další vyměnitelnou jednotku s názvem VT SYSTEM, která slouží k ukládání systémových dat a uživatelé by k ní neměli mít přístup.

Poznámka: Jakmile jsou hodinky připojeny k počítači, neodpojujte je během přenosu souborů. Až když hodinky dokončí přenos souborů můžete je bezpečně odpojit od počítače.

Zálohování fotografií nebo videí pořízených KidiZoom® Smart Watch PLUS DX2:

- Vyhledejte a otevřete složku DCIM na vyměnitelné jednotce VTech 1938.
- Zkopírujte a vložte soubory fotografií a/nebo videa do požadované složky v počítači.

Zálohování zvukových nahrávek zaznamenaných pomocí KidiZoom® Smart Watch PLUS DX2:

- Vyhledejte a otevřete složku VOICE na vyměnitelné jednotce VTech 1938.
- Zkopírujte a vložte soubory do požadované složky v počítači.

Přenos fotografií nebo videí do KidiZoom® Smart Watch PLUS DX2:

- Nejprve vyberte fotografie nebo videa, které chcete přenést z počítače.
- Vyhledejte a otevřete složku DOWNLOAD na vyměnitelné jednotce VTech 1938 a zkopírujte a následně vložte fotografie nebo videa do podsložek PHOTO nebo VIDEO.

Poznámka: Do fotoaparátu KidiZoom® Smart Watch PLUS DX2 nepřenášíte fotografie nebo videa vytvořená jinými fotoaparáty (kromě fotografií nebo videí z KidiZoom®), protože tyto soubory nemusí být kompatibilní.

SYSTÉMOVÉ POŽADAVKY NA PŘIPOJENÍ K POČÍTAČI

Operační systém Microsoft® Windows® 8 nebo Windows® 10 nebo počítač Macintosh s macOS X 10.10 až 10.11, macOS 10.12 až 10.15.

Je vyžadován port USB.

Loga Microsoft® a Windows jsou ochranné známky společnosti Microsoft Corporation v USA a dalších zemích. Loga Macintosh a Mac jsou ochranné známky společnosti Apple Inc. ve Spojených státech a dalších zemích. Všechny ostatní ochranné známky jsou majetkem příslušných vlastníků.

ČINNOSTI

Zobrazení hodin

Když je displej vypnutý, stisknutím tlačítka Domů zobrazíte displej s hodinami.

- Nakláněním hodinek v různých úhlech uvidíte ciferníky s 3D efektem. 3D efekt můžete vypnout v Nastavení.
- Klepnutím na střed obrazovky přepnete ciferník mezi analogovým a digitálním zobrazením.
- Přejetím prstem doleva nebo doprava zobrazíte další ciferníky.
- Přejetím prstem nahoru ze spodní části obrazovky zobrazíte nabídku mluveného času a klepnutím na ikonu úst slyšíte aktuální čas. Přejetím dolů tuto nabídku skryjete.



- Přejetím prstem dolů z horní části obrazovky zobrazíte nabídku zapnutí/vypnutí zvuku. Klepnutím na ikonu reproduktoru zvuk zapnete nebo vypnete. Přejetím nahoru tuto nabídku skryjete.

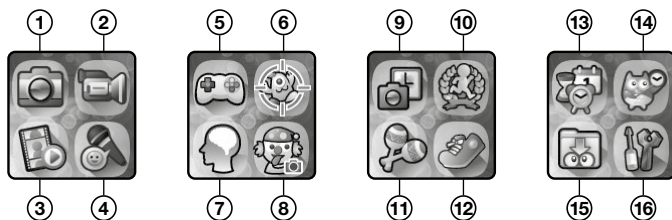
Opětovným stisknutím tlačítka Domů přejdete do hlavní nabídky a vyberete další aktivity.

Stisknutím tlačítka spouště vstoupíte do režimu fotoaparátu.

Poznámka: Obrazovku vypnete podržením tlačítka Domů po dobu přibližně 1–2 vteřiny.

Nabídka Domů

Když je displej vypnutý, stisknutím tlačítka Domů zobrazíte obrazovku s hodinami. Když se na hodinkách zobrazí ciferník, dalším stisknutím tlačítka Domů zobrazíte hlavní nabídku a vyberete si hru nebo jinou aktivitu. Přejetím prstem doleva nebo doprava procházíte stránky nabídky a klepnutím na ikonu si aktivitu vyberete.



1. Fotoaparát

2. Video

3. Přehrávání

4. Hlasový záznamník

5. Hry

6. Chyť příšery

7. Síla mozku

8. Tvůj hlupák

9. Vytvoř si nový ciferník

10. Pohybové hry

11. Zatřes se!

12. Krokoměr

13. Nástroje času (budík, časovač, stopky, kalendář)

14. Mistr času





15. Stahování

16. Nastavení

Poznámka: Pokud jsou hry vypnuty (provedete v Nastavení / Pokročilé / Rodičovská kontrola), tak se ikony her Chyť příšery a Síla mozku v hlavní nabídce nezobrazí. Uspořádání ikon se bude lišit. To znamená, že budík, časovač, stopky a kalendář nebudou seskupeny v nástrojích pro čas.

1. Fotoaparát




Stisknutím tlačítka spouště vstoupíte do režimu fotoaparátu.

- Stisknutím tlačítka spouště nebo ikony spouště  na displeji vyfotíte vybranou scénu.
- Klepnutím na ikonu "Otočit objektiv"  přepnete mezi boční a přední kamerou.
- Chcete-li prozkoumat různé fotografické efekty, klepněte na ikonu hvězdičky  a poté přejetím nebo klepnutím na šipky doleva nebo doprava vyberte efekt. Opětovným klepnutím na ikonu hvězdičky efekt vypnete.
- Klepnutím na ikonu Přehrávání  zobrazíte své fotografie.



2. Video

Klepnutím na ikonu Video v hlavní nabídce přejdete do režimu videa.

- Nahrávání zahájíte stisknutím tlačítka spouště nebo ikony nahrávání .
- Nahrávání zastavíte buď znovu stiskem tlačítka spouště, nebo klepnutím na ikonu nahrávání .
- Klepnutím na ikonu "Otočit objektiv"  přepínáte mezi boční a přední kamerou.
- Chcete-li aplikovat různé efekty videa, klepněte na ikonu hvězdičky a poté přejetím nebo klepnutím na šipky doleva nebo doprava efekt vyberte. Opětovným klepnutím na ikonu hvězdičky se video efekt vypnete.
- Klepnutím na ikonu "Přehrávání" zobrazíte svá videa.




Po dokončení nahrávání videa se zobrazí obrazovka přehrávání.

- Klepnutím na ikonu Přehrát  přehrajete naposledy nahrané video.
- Klepnutím na ikonu popelnice  zobrazíte nabídku Odstranit.

Poznámka: Každé video může být dlouhé maximálně 1 minutu.

3. Přehrávání

Zde si můžete prohlížet své fotografie a videa.

- Nejprve se zobrazí naposledy pořízená fotografie nebo video. Klepnutím na ikony šipek nebo přejetím prstu zobrazíte další.
- Klepnutím na ikonu "prezentace"  spustíte prezentaci fotografií.
- Klepnutím na ikonu "přehrát" spustíte přehrávání videa.
- Klepnutím na ikonu "popelnice" zobrazíte nabídku "Odstranit".

Poznámka: Chcete-li odstranit všechny fotografie a videa, klepněte na ikonu Šipka dolů v nabídce Odstranit a pokračujte podle pokynů.

Během přehrávání videa můžete klepnutím na ikony Přehrávání vzad ◀ nebo Rychlé přehrávání ▶ zvýšit rychlost přehrávání 1x, 2x anebo 4x.

4. Hlasový záznamník

Hlasový záznamník vám umožňuje nahrávat hlas a zvuky. Délka záznamu může být až 60 vteřin. Následně můžete použít zábavné efekty měniče hlasu. Klepnutím na ikonu Nahrávání začnete nahrávat. Až budete hotovi, klepněte na ikonu Zastavit.

Přejetím doleva nebo doprava zobrazíte předchozí nebo další záznam. Klepnutím na ikonu hvězdičky zobrazíte obrazovku hlasových měničů.

K dispozici je pět vestavěných hlasových měničů. Na obrazovce Hlasový měnič klepnutím na ikonu vlevo nebo vpravo zobrazíte náhled různých efektů.

Klepnutím na ikonu Uložit jako uložíte nahrávku s vybraným efektem jako samostatný soubor. Chcete-li obrazovku hlasových měničů opustit, klepněte znovu na ikonu Hvězda nebo stiskněte tlačítko Domů.

Chcete-li záznam odstranit, klepnutím na ikonu Popelnice zobrazte nabídku Odstranit a klepnutím na ikonu zaškrtnutí potvrďte.



5. Hry

V KidiZoom® Smart Watch PLUS DX2 jsou 3 vestavěné hry.

- Myší bludiště
- Pravěcí lovcí
- Poskládej puzzle

Přejetím prstem doleva nebo doprava vyberte hru, kterou chcete hrát.

Myší bludiště

Myš je v pasti! Pomozte jí posbírat sýr a najít klíč k útěku. Sněžte co nejvíce sýrových kousků, abyste dosáhli nového vysokého skóre.

Ovládání: Klepnutím na objekt v aktuálním patře nasměrujete myš na toto místo. Klepnutím na sýr ho sníte. Klepnutím na klíč jej seberete. Klepněte na žebřík v aktuálním patře a myš na něj vyleze. Až budete mít klíč, klepněte na dveře, a přejděte do vyšší úrovně.



Pravěcí lovci

Život je těžký, když se vás divoká zvířata snaží sežrat! Pomozte pravěkému lovcovi vyhýbat se překážkám a přinést mu domů jídlo pro svou rodinu. Běhejte co nejrychleji, abyste získali vysoké skóre.

Ovládání: Klepnutím na červené nebo modré stopy vyberete správný kruh s jídlem. Pozor na divoká zvířata, kameny a pastí!



Poskládej puzzle

Pomoc! Tyto fotky nedávají smysl! Poskládejte obrázky správně tak, abyste uviděli celé obrázky. Ve vyšších úrovních dokonce uvidíte některé z vašich vlastních fotografií "rozstříhaných" jako puzzle.

Ovládání: Klepněte na jeden kousek skládačky a poté na jiný. Tím vyměníte jejich pozice.



6. Chyť příšery

Všude kolem nás se skrývají neviditelné příšery. Použijte detektor příšer na hodinkách, tak abyste je našli a zajali! Jak sbíráte zkušenosti, tak zvyšujete úroveň hry. Také sbíráte speciální odměny na cestě k nalezení všech 60+ příšer.

Režim detekce

Když poprvé vstoupíte do režimu detekce, uvidíte okolní svět boční kamerou hodinek pouze černobíle. Musíte se pohybovat a hledat důkazy o existenci nejbližší příšery.

Následně je potřeba namířit hodinky na shluk barevných částic příšer (např. červené fleky) a klepnutím na obrazovku odebrat z příšer vzorek. Nyní může být příšera plně odhalena a zajata! Pokračujte v klepání na ciferník, dokud energie příšery nezmizí.

Aby se některá monstra objevila, budete muset seslat "kouzlo spojení bodů" na obrazovce. Prstem spojte zobrazené body na displeji a tím vytvoříte zobrazený tvar. Následně se objeví příšera.

Pokaždé, když chytíte příšeru, tak se vaše zkušenostní body (B) a magická síla (MS) zvýší.

Poznámka: Doporučujeme hrát tuto hru s přirozeným světlem nebo v bílém osvětlení. Některé světelné podmínky, například fluorescenční nebo žlutá světla, mohou ovlivnit schopnost fotoaparátu přesně detekovat barvy.



Režim průzkumu

Když uvidíte ikonu chodící osoby, pokračujte v chůzi, tak dlouho dokud nechytlíte další příšeru. Ve spodní části obrazovky můžete vidět vzdálenost která vám zbývá k dosažení příšery. Na cestě si dávejte dobrý pozor, protože při cestování se mohou objevit některé magické předměty, které zvýší vaše B a MS. Další tři režimy které najdete v hlavní nabídce hry Chyťte příšery:

Kniha příšer – Zjistěte vše, co potřebujete vědět o všech příšerách, které jste objevili.

Album příšer – Prohlédněte si fotografie, které jste pořídili když jste chytlí příšeru.

Úrovně a ocenění – Zde můžete vidět své B (body za zkušenost), MS (magická síla), aktuální úroveň a všechny medaile, které jste získali.



7. Síla mozku

Trénujte svůj mozek s těmito třemi zábavnými, progresivními a logickými hrami! Postupem přes další a další úrovně se zvyšuje i náročnost her.

- Bubliny s čísly
- Najdi rozdíl
- Honba za pokladem

Bubliny (balónky) s čísly

Jakmile se balónky s čísly objeví, vybírejte (tlačnutím) čísla vzestupně nebo sestupně podle směru šipky, kterou uvidíte nad schody. Dosáhněte co nejvyššího počtu správně sestavených pořadí, než vyprší čas.



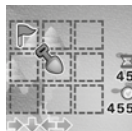
Najdi rozdíl

Čtyři obrázky mohou vypadat podobně, ale podívejte se pozorně a uvidíte, že jeden je jiný! Věnujte pozornost tvarům, množství, barvám a konfiguraci obrázků a klepněte na sadu, která je jiná než ostatní, tak rychle, jak jen můžete.



Honba za pokladem


Pomozte najít zakopaný poklad! Podle počtu šipek ve spodní části obrazovky spočítejte políčka od vlajky po zakopaný poklad. Buďte velmi pozorní, protože v některých mapách můžete dokonce své kroky stopovat nazpět. Přemýšlet musíte fakticky hodně rychle! Čas je neúprosný!





8. Tvůj hlupák

Udělejte si selfie nebo fotku přítele a nechte hodinky, aby z toho udělaly hloupou tvář! Postupujte podle těchto pokynů a smíchy se budete za břicho popadat:

- Klepnutím na ikonu "Otočit objektiv" přepnete mezi boční a čelní kamerou.
- Pečlivě vyrovnejte svůj obličej nebo obličej svého přítele tak, aby se vešel do obrysu obličeje na hodinkách. Zkuste hýbat jak s hodinkami, tak s obličejem tak, aby to bylo co nejpřesnější.
- Hodinky náhodně zvolí hloupý efekt, který vloží do fotografie.

Jakmile vytvoříte vtipné tváře, klepnutím na ikonu Galerie  zobrazíte všechny hloupé tváře, které jste vytvořili.

9. Vytvoř si nový ciferník

S appkou "Vytvoř si nový ciferník" můžete vytvářet vlastní ciferníky z vlastních fotografií. V hlavní nabídce vyberte buď uložený ciferník, který chcete upravit , nebo zvolte vytvořit nový ciferník .

Vytvořit ciferník s novou fotografií

- V nabídce Vytvořit nový ciferník hodin klepněte nejprve na ikonu s "+ smajlíkem". Následně vyberte ikonu s fotoaparátem.
- Dále přejetím prstem doleva nebo doprava nebo klepnutím na ikony se šipkami vyberte styl hodin.
- Umístěte hodinky tak, aby ukazovaly na obrázek, který chcete vyfotit, a klepnutím na ikonu Fotoaparát v levém dolním rohu vyfotíte. Můžete také zvolit použití přední kamery a vyfotit tak sami sebe.
- Po pořízení snímku zamrzne na obrazovce. Pokud jste s obrázkem spokojeni, vytvořte nový ciferník klepnutím na zelenou ikonu zaškrtnutí v pravém dolním rohu. Chcete-li udělat novou fotku, klepněte na červenou ikonu X v levém dolním rohu.
- Po uložení ciferníku vstoupíte do Galerie. Niž naleznete pokyny pro procházení galerie a úpravu stávajících ciferníků fotografií. Stisknutím tlačítka Domů se vrátíte do hlavní nabídky.

Použití fotografie z galerie fotoaparátu

- V nabídce Vytvořit nový ciferník hodin klepněte nejprve na ikonu Album.
- Dále přejetím prstem doleva nebo doprava nebo klepnutím na ikony šipek vyberte fotografii, kterou chcete použít. Klepnutím na zelenou ikonu zaškrtnutí vyberte obrázek.

- Dále přejetím prstem doleva nebo doprava nebo klepnutím na ikony šipek vyberte styl ciferníku, který chcete s vybranou fotografií použít. Klepnutím na zelenou ikonu zaškrtnutí vytvoříte ciferník.
- Poté, co vytvoříte ciferník, vstoupíte do Galerie. Níže naleznete pokyny pro procházení galerie a úpravu stávajících ciferníků fotografií. Stisknutím tlačítka Domů se vrátíte do hlavní nabídky.

Galerie ciferníků

- Klepnutím na ikony šipek zobrazíte všechny ciferníky, které jste vytvořili.
- Klepnutím na ikonu popelnice zobrazíte nabídku Odstranit.
- Klepnutím na ikonu Tužka přejděte do režimu úprav a vyberte jiný styl hodin, který chcete použít se stejným obrázkem.

Poznámka: Uložené ciferníky s fotografií se automaticky zobrazí v režimu zobrazení hodin.

10. Pohybové hry

Aplikace Pohybové hry je zábavný a aktivní způsob, jak se pobavit. Obsahuje tři pohybové hry, které spočítají vaše pohybové aktivity v určitém časovém období: Závodní běh, Šílený tanec a Švihadlo.

Potažením prstem doleva nebo doprava nebo klepnutím na šipky vyberte hru.

A. Závodní běh

Klepnutím na ikonu Stopky nastavíte čas a můžete začít běžet tak rychle, jak můžete. Během běhu běží i vybraný symbol na obrazovce. Postava se bude ze všech sil snažit běžet tak rychle, jak jen může. Nebojte se, pokud s vámi nebude moci držet krok. Klepnutím na ikonu stopek vyberte různé časy. Přejetím po obrazovce vyberte různé symboly běžce a poté stiskněte tlačítko se zelenou šipkou a začnete běžet. Jakmile vyprší čas, zobrazí se vaše skóre.



B. Šílený tanec

Klepnutím na ikonu s notou si vyberte skladbu a začnete tančit. Zatímco vy tančíte, postava na displeji tančí s vámi. Postava se bude ze všech sil snažit tančit, jak nejlépe to umí, aby vás co nejvíce napodobila. Nebojte se, pokud její pohyby nejsou tak cool jako vaše. Přejetím po obrazovce si vyberte postavu. Pak už jen stisknou zelenou šipku a začínáme!



C. Švihadlo

Klepnutím na ikonu Stopky nastavíte čas a začnete skákat. Tolikrát, kolikrát můžete. Zatímco vy skáčete, postava na obrazovce skáče s vámi. Postava se bude ze všech sil snažit skákat co nejvíce to půjde. Vůbec nevádí, když spolu nebudete držet krok. Přjetím prstem doleva nebo doprava vyberte postavu, se kterou budete soutěžit. Skákání zahájíte stisknutím zelené šipky. Až vyprší čas, uvidíte, kolikrát jste skočili.



11. Zatřes se!

Chodte jako dinosaurus nebo jeďte jako závodní auto! Vyberte si z 10 různých zvukových efektů. Nasadte si hodinky KidiZoom® Smart Watch PLUS DX2 na ruku a začněte s ní hýbat.

12. Krokoměř

Toto je základní krokoměř pro počítání vašich kroků. Pro maximální přesnost je třeba hodinky nosit na zápěstí.

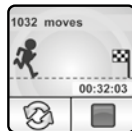
- Klepnutím na ikonu Start spustíte krokoměř, který se automaticky zastaví na konci dne nebo když klepnete na ikonu Zastavit.
- Klepnutím na ikonu grafu historie se podíváte na svoji minulou chůzi.
- Klepnutím na ikonu Cíl si stanovíte cíl a vyzvěte sebe nebo své přátele.



Jakmile je krokoměř spuštěn:

- Počítadlo zastavíte klepnutím na tlačítko Stop.
- Klepnutím na tlačítko Reset vynulujete počítadlo.

Poznámka: Tento krokoměř je vhodný pro děti a je jen pro zábavu. Není úplně tak přesný jako komerční krokoměř pro dospělé. Krokoměř počítá pohyb, pouze když je v režimu aktivity krokoměru nebo hodin. Zadáním dalších aktivit se počítadlo pozastaví. Krokoměř bude počítat pohyb, pouze pokud je nošen na pohybuující se paži.



13. Nástroje času

V nabídce Nástroje času klepněte na ikony šipek nebo přjetím prstem vyberte aktivitu, poté klepněte na obrazovku a proveďte výběr.

Budík

Nastavte budík výběrem z nabídky tónů budíků a animací. Můžete také nahrát svůj vlastní hlas a použít jej jako alarm.

- Klepnutím na ikony Čas nebo Budík změníte čas budíku.
- Klepnutím na ikonu zvonku budík zapnete nebo vypnete vyzvánění.



Nastavení času budíku:

- Vyberte hodinu a minutu přejetím nahoru nebo dolů na hodinách, minutách a dopoledních (AM) /odpoledních (PM) hodinách (pokud jste ve 12hodinovém režimu).
- Klepnutím na ikonu Tón zobrazíte nabídku Výběr vyzvánění. K dispozici je devět různých vyzvánění a jeden prostor pro nahrávání hlasu. Přejetím prstem doleva nebo doprava zobrazíte náhled různých tónů a animací. Výběr potvrďte klepnutím na ikonu zaškrtnutí.
- Chcete-li si vytvořit vlastní hlasový alarm, spusťte nahrávání klepnutím na ikonu Nahrát. Během nahrávání klepnutím na ikonu Zastavit nahrávání ukončíte, nebo se automaticky zastaví po třech sekundách. Klepnutím na ikonu Přehrát přehrajete nahraný hlas.
- Jakmile si vyberete zvuk, potvrďte jej klepnutím na zelenou ikonu.



Poznámka: Pokud bude úroveň baterie příliš nízká, bude nutné znovu budík nastavit.

Časovač

Pomocí této aplikace můžete nastavit časové odpočítávání.

- Klepnutím na ikonu se šipkou spustíte časovač okamžitě.
- Klepnutím na ikonu Styl nebo přejetím prstem doleva nebo doprava změníte styl časovače. Máte k dispozici pět různých stylů časovačů.
- Klepnutím na čas otevřete Nastavení časovače. Čas můžete změnit přejetím prstem nahoru nebo dolů po minutách a sekundách. Nastavení potvrďte klepnutím na zelenou ikonu (zaškrtnutí).
- Když běží časovač, odpočítávání pozastavíte klepnutím na ikonu Pozastavit a dalším klepnutím jej obnovíte. Klepnutím na ikonu Reset, zastavíte odpočítávání a resetujete časovač.

Stopky

- Stopky spustíte kliknutím na ikonu Přehrát.
- Kliknutím na ikonu Styl nebo přejetím prstem doleva nebo doprava změníte styl stopky. K vyzkoušení je 5 zábavných stylů stopky!

- Když jsou stopky spuštěné, časovač pozastavíte kliknutím na ikonu Pozastavit. Znovu pokračovat můžete kliknutím na ikonu. Kliknutím na ikonu Reset zastavíte časovač a vynulujete čas.

Kalendář

Nastavte kalendář přejetím prstem doleva nebo doprava a zobrazte předchozí nebo následující měsíc. Přejetím nahoru nebo dolů zobrazíte předchozí nebo příští rok.

Mistr času

Tato aktivita vám pomůže naučit se poznávat čas.

- Klepnutím na hodiny nebo sovu uslyšíte namluvený čas. Sova říká čas v analogovém i digitálním režimu.
- Klepnutím na ikonu Hodina nebo Minuta vyberte čas, který chcete, aby sova řekla.
- Čas upravte klepnutím na ikony Plus nebo Mílus.



Stahování nových her a aplikací

UPOZORNĚNÍ: Tato funkce nemá technickou podporu v ČR ani SR. Tato funkce není v českém ani slovenském jazyce a může být zpoplatněna. Pokud se rozhodnete tuto funkci využít, postupujte podle následujících pokynů.

Abyste získali přístup ke stahovatelnému obsahu, musíte si nejprve zaregistrovat účet u VTech's Learning Lodge™.

Stahování obsahu Learning Lodge™.

Při stahování obsahu Learning Lodge™ postupujte takto:

1. Připojte chytré hodinky KidiZoom®PLUS DX2 k počítači pomocí přiloženého kabelu Micro-USB.
2. Klikněte na odkaz Stáhnout web na disku VTECH 1938, který se zobrazí ve vašem počítači, nebo navštivte www.vtech.co.uk/download.
3. Stáhněte a nainstalujte správný software Learning Lodge™ pro váš operační systém.
4. Spustěte aplikaci Learning Lodge™ a vyhledejte nové programy pro své chytré hodinky KidiZoom® DX2. Pozor! Stahujte program, který je určen pouze pro hodinky DX2. Jiné programy nejsou podporovány. Nestahujte programy pro hodinky Plus, ale pouze DX2.

Poznámka: Další podrobnosti o stahování obsahu z Learning Lodge™ najdete v sekci online nápovědy na adrese www.vtech.co.uk/support. (anglicky)

Správce stahování

Zde můžete zobrazit velikost paměti pro každé stahování nebo odstranit nežádoucí obsah a uvolnit tak paměť.

Chcete-li smazat stažené položky, přejděte nahoru nebo dolů a vyberte aplikaci, kterou chcete odebrat, a poté klepněte na ikonu Odstranit. Tím zobrazíte nabídku Odstranit.

Poznámka: Pokud omylem odstraníte stažené aplikace, můžete se připojit k Learning Lodge™ a znovu je stáhnout.

16. Nastavení

Přejetím prstem doleva nebo doprava procházíte možnosti:

Hlasitost

- Klepnutím na ikony Nahoru nebo Dolů nastavíte hlasitost systému.

Jas

- Klepnutím na ikony Nahoru nebo Dolů nastavíte jas obrazovky.

Datum

- Chcete-li nastavit datum, přejedte prstem nahoru nebo dolů na den, měsíc a rok.
- Klepnutím na ikonu Formát data změníte formát data (DD/MM/RRRR nebo MM/DD/RRRR).
- Klepnutím na zelenou ikonu uložte.

Čas

- Čas nastavíte přejetím prstem nahoru nebo dolů na hodinách a minutách. Nebo nastavíte symboly dopoledne (AM)/odpoledne (PM) (pokud jste nastavili 12hodinový režim).
- Klepnutím na zelenou ikonu uložte.

3D efekty

- Klepnutím na Zap. / Vyp. povolíte nebo zakážete funkci 3D efektů.

Poznámka: Pokud hodinky přejdou do úsporného režimu, obrazovka ztmavne a 3D efekt se nemusí zobrazit.

Chytré probuzení

- Když je zapnuto Chytré probuzení, můžete hodinky zapnout poklepáním na obrazovku.
- Klepnutím na Zap. / Vyp. tuto funkci povolíte nebo zakážete.

Tapeta na pozadí

- Tapetu změníte klepnutím na ikony se šipkou doleva nebo doprava.
- Výběr uložte klepnutím na ikonu se zeleným zatržítkem.

Pokročilé nastavení

- Paměť

Podívejte se na využití paměti nebo ji přeformátujte.

Poznámka: Formátování vymaže všechna data v paměti, včetně všech fotografií, videí, hlasových souborů, ciferníků fotografií a stažených aplikací.

- Zobrazení obrazu (poměr stran)

Všechny fotografie a videa jsou ukládány v poměru 4: 3, ale můžete si vybrat ze dvou různých poměrů stran pro zobrazení obrázku na obrazovce náhledu a přehrávání:

Zastříhnout: Vypadá, že obraz zcela vyplňuje obrazovku s oříznutím na levé a pravé straně.

Přizpůsobit: Obrázek se přizpůsobí obrazovce, přičemž se zobrazí celý obrázek.

- Rozlišení videa

Existují dvě možnosti rozlišení:

160 X 120: Velikost videa je menší, ale můžete nahrávat a ukládat více videí.

320 X 240: Kvalita videa je lepší, ale zabírá více paměti, takže lze uložit méně videí.

- Automatické vypnutí obrazovky

Umožňuje nastavit časovač automatického vypnutí obrazovky.

Čas nastavíte klepnutím na šipky doleva a doprava, poté potvrďte klepnutím na ikonu zeleného zatržítka.

Výběrem možnosti Zakázat automatické vypnutí obrazovky, se obrazovka nevypne, ale pouze se ztlumí, pokud v režimu zobrazení hodin není po dobu 30 sekund provedena žádná akce. Tím se šetří energie. V tu chvíli bude provoz hodinek omezen pouze na zobrazování času. Dokud se hodinky neprobudí, nebudou fungovat žádné další funkce, včetně 3D efektů ciferníku.

Tip: Pokud je čas automatického vypnutí obrazovky nastaven na jednu z delších možností, spotřeba baterie se zvýší a doba výdrže baterie se sníží.

- Frekvence vnitřního světla

Toto nastavení použijte k nastavení frekvence střídavého proudu při zahraničních cestách. Především USA. Pokud není nastavena správně, může se na obrazovce náhledu zobrazovat blikání u fotografií a videí, které byly pořízeny ve vnitřním prostředí.

- Rodičovská kontrola

V tomto nastavení můžete buď zakázat hry, nebo nastavit denní časový limit pro hraní. Ve výchozím nastavení není stanoven žádný časový limit. Můžete si vybrat limit 15, 30, 60 nebo 90 minut denně. Jakmile bude dosaženo časového limitu, hry budou přístupné až následující den. Pokud jsou hry vypnuty, tak se v hlavní nabídce mírně změní umístění ikon.

Tip: Tato funkce je určena rodičům dětí, které ještě neumí číst, protože přístup k nastavení je umožněn podle jednoduchých pokynů na obrazovce.

Poznámka: Časový limit se resetuje, pokud se změní nastavení data nebo času.

- Obnovení továrního nastavení

Tovární reset vymaže obsah uložený v paměti a obnoví všechna nastavení systému na výchozí tovární hodnoty.

Péče a údržba

1. Pokud ho nepoužíváte, tak nechte gumový kryt přes port Micro-USB pevně zavřený, aby se do něj nedostal prach nebo voda.
2. Udržujte hodinky čisté otřením mírně navlhčeným hadříkem.
3. Chraňte hodinky před přímým slunečním zářením a mimo dosah přímých zdrojů tepla.
4. Nenechte hodinky spadnout na tvrdý povrch, nevystavujte je vlhkosti ani je neponořujte do vody.
5. Udržujte objektiv čistý. Pokud jsou pořízené snímky rozmazané, může to být způsobeno tím, že je na objektivu prach nebo nečistoty. Objektiv můžete vyčistit:
 - Foukáním na objektiv.
 - Objektiv opatrně otřete suchým hadříkem.

VAROVÁNÍ

Velmi malé procento lidí může v důsledku aktuálního zdravotního stavu při sledování určitých typů blikajících barev nebo vzorů dostat epileptické záchvaty nebo jim způsobí dočasnou ztrátu vědomí. Přestože KidiZoom® Smart Watch PLUS DX2 nepřispívá k žádným dalším rizikům, doporučujeme rodičům dohlížet na děti při hraní her. Pokud se u vašeho dítěte objeví závratě, zhoršené vidění, dezorientace nebo křeče, okamžitě přestaňte výrobek používat a poradte se se svým lékařem. Upozorňujeme, že dlouhodobé zaostřování a dlouhodobé zacházení s chytrými hodinkami KidiZoom® Smart Watch PLUS DX2 jako herním ovladačem může způsobit silnou únavu. Doporučujeme, aby si děti udělaly 15minutovou přestávku po každé hodině hry.

ŘEŠENÍ PROBLÉMŮ

Přečtěte si tuto část, pokud máte potíže s používáním KidiZoom® Smart Watch PLUS DX2.

Problém	Řešení
Hodinky přestaly fungovat	<ol style="list-style-type: none">1. Vypněte hlavní vypínač na 30 sekund.2. Znovu zapněte hlavní vypínač a hodinky zapněte stisknutím tlačítka Domů. Nyní by měly fungovat správně.3. Pokud hodinky nefungují, nabijte baterii a opakujte kroky 1 a 2. (Podrobnosti o nabíjení baterie najdete v návodu)
Obrazovka nefunguje správně	<ol style="list-style-type: none">1. Vypněte hlavní vypínač na 30 sekund.2. Znovu zapněte hlavní vypínač a hodinky zapněte stisknutím tlačítka Domů. Obrazovka by nyní měla fungovat normálně.
Pořízený snímek není jasný	<ol style="list-style-type: none">1. Zkontrolujte, zda jsou pro fotografování dobré světelné podmínky .2. Podívejte se, zda je objektiv fotoaparátu čistý. Pokud na něm najdete prach nebo nečistoty, postupujte podle pokynů k čištění objektivu v části návodu: Péče a údržba.
Hodinky nelze připojit k počítači	<ol style="list-style-type: none">1. Ujistěte se, že je propojení kabelu mezi hodinkami a počítačem v pořádku, a přečtěte si část Připojení k počítači v této příručce.2. Vypněte hlavní vypínač na 30 sekund. Zapněte hlavní vypínač a znovu propojte hodinky a počítač.

<p>Nelze zobrazit videa nebo fotografie stažené z počítače</p>	<p>V KidiZoom® Smart Watch PLUS DX2 zkontrolujte, zda jsou soubory ve správných adresářích. Fotografie by měly být vloženy do složky DOWNLOAD \ PHOTO a videa by měla být vložena do složky DOWNLOAD \ VIDEO v KidiZoom® Smart Watch PLUS DX2, když jsou připojeny k počítači.</p> <p>Chytré hodinky KidiZoom® PLUS DX2 podporují pouze níže uvedené formáty:</p> <ul style="list-style-type: none">• Fotografie ve standardním základním formátu JPEG• Video v AVI (motion JPEG) vytvořené pouze KidiZoom® Smart Watch PLUS DX2
--	---

ZÁKAZNICKÝ SERVIS

Vývoj a výroba produktů VTech® je velmi odpovědnou a zavazující činností, kterou ve VTech® bereme velmi vážně. Vynakládáme veškeré úsilí na to, abychom shromáždili co nejvíce informací k výrobku, které poté tvoří hodnotu našich produktů. I tak se někdy mohou vyskytnout chyby.

Je pro vás důležité vědět, že si za svými produkty stojíme, a doporučujeme vám zavolat na naše oddělení služeb zákazníkům se všemi problémy a/nebo návrhy, které byste mohli mít. Zástupce servisu vám rád pomůže.

Česká a Slovenská republika:

Telefon: +420 565 321 695

www.vtechcz.cz

www.vtech.sk

NZ Customers:

Phone: 0800 400 785

Website: support.vtech.com.au

***Prohlédněte si další
VTech hračky na
www.vtechcz.cz***



TM & © 2017 VTech Holdings Limited.

All rights reserved.

Printed in China.

91-003342-046 (CZ)